



## PROCEDIMIENTO EN CASO DE SUSPENSIÓN DE JUEGO

Cuando el Comité ha suspendido el juego debido a una situación de peligro, si los jugadores de un partido o grupo se encuentran entre dos hoyos no reanudarán el juego hasta que lo ordene el Comité. Si están jugando un hoyo, interrumpirán el juego inmediatamente y no reanudarán el juego hasta que lo ordene el Comité. Si un jugador no interrumpe el juego inmediatamente será descalificado, salvo que existan circunstancias que justifiquen la suspensión de la penalidad de acuerdo con la R. 1.2.

La señal para la suspensión del juego y su reanudación serán las siguientes:

- Suspensión del juego Inmediatamente: Un toque** prolongado de Sirena.
- Suspensión del juego por situación no peligrosa: Tres toques** de Sirena continuados.
- Reanudación del juego: Dos toques** de Sirena repetidos.

### Plan de Evacuación

En caso de evacuación del campo, los jugadores deberán dirigirse al punto más cercano de los marcados en el plano, para efectuar su traslado. Asimismo estarán pendientes de su reincorporación a dichos puntos.

#### **Puntos de Concentración: 1, 2, 3:**

- 1.- Hoyo 1, tee 2, green4, hoyo 5, tee6, green9, hoyo 10, tee11, tee 16, hoyo 17, hoyo 18: **Casa Club**
- 2.- Hoyo3, tee4, green6, hoyo 7, hoyo 8, tee9, green11, tee12: **Servicios hoyo 7**
- 3.- Hoyo 2, green12, hoyo13, hoyo 14, tee15, green16: **Servicios hoyo 15**

En caso de que se supere el aforo dentro del Club, los jugadores y acompañantes deberán esperar en el coche o fuera del club hasta que se anuncie la reanudación.

